9.3. PROCEDIMIENTO PARA REGISTRO DE PANORAMICAS

Lo primero es a buscar si el nombre de la imagen panorámica ya existe, para ello nos dirigimos a la barra del “Administrador del Tour Virtual” y seleccionamos [Panorámicas], nos aparecerá el siguiente formulario, buscamos que el registro no exista para lo cual con los botones de desplazamiento buscaremos el registro y si este existe procederemos a modificar, descripción “Desc_habita”, y sala a la que pertenece “Id_sala” a continuación daremos sobre el botón [Actualizar registro]. Si el registro no existe daremos clic en el botón que se encuentra bajo el formulario [Insertar] e ingresaremos el “Nombre de la panorámica”, descripción “Desc_habita”, y sala a la que pertenece “Id_sala”. A continuación [Insertar registro].

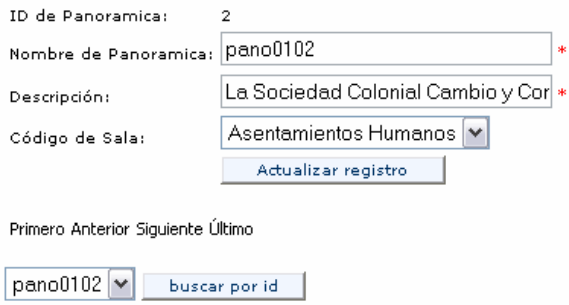


Figura 22

9.4. PROCEDIMIENTO DE CONTENIDO DEL GUION

El Guión del Tour Virtual es el elemento principal en la presentación de imágenes y texto en el momento en que se realiza una consulta o se selecciona una opción, es acá donde el “Administrador del Tour Virtual” seleccionara que imagen panorámica se presentara en el Tour Virtual, Sala a la que pertenece, el texto a mostrar, mapa de ubicación, y el detalle de imágenes entre otros.

Para ello es necesario conocer que en la pantalla principal de el Tour Virtual, dentro

de la url se muestra una clave “Id” la cual busca el valor contenido en el campo “Id_guion” de el guión, esta es enviada a una pagina desarrollada en ASP, que se encarga de buscar todos los enlaces para mostrar el contenido seleccionado.

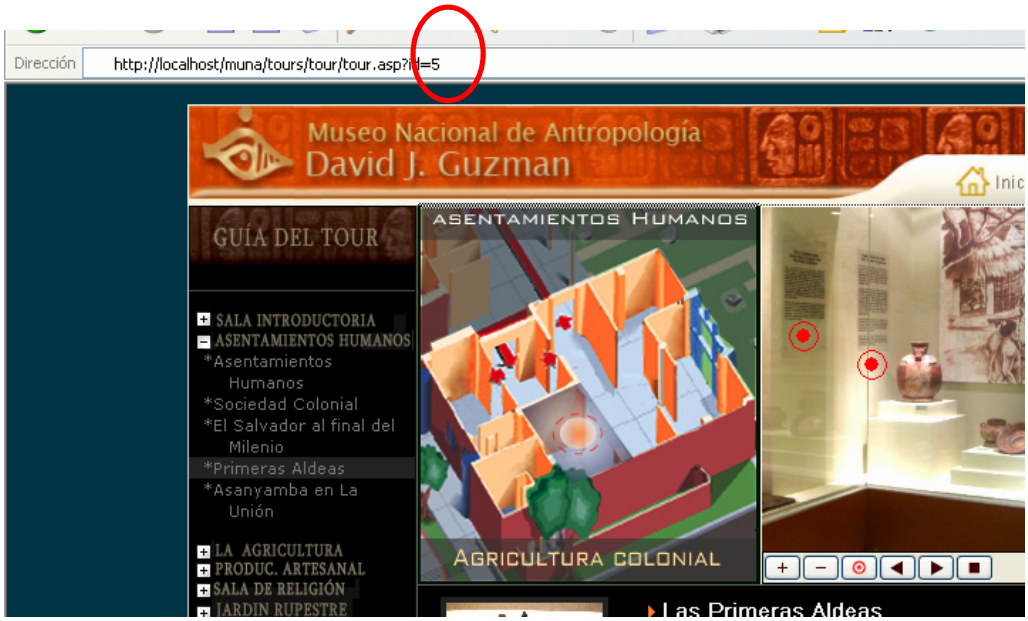


Figura 23

Para este ejemplo tomaremos el valor que se deposita en “id” dentro de la “url” que es igual a 5, iremos al “Administrador del Tour Virtual” y sobre la barra buscaremos la opción [Guión], nos aparecerá el siguiente formulario.

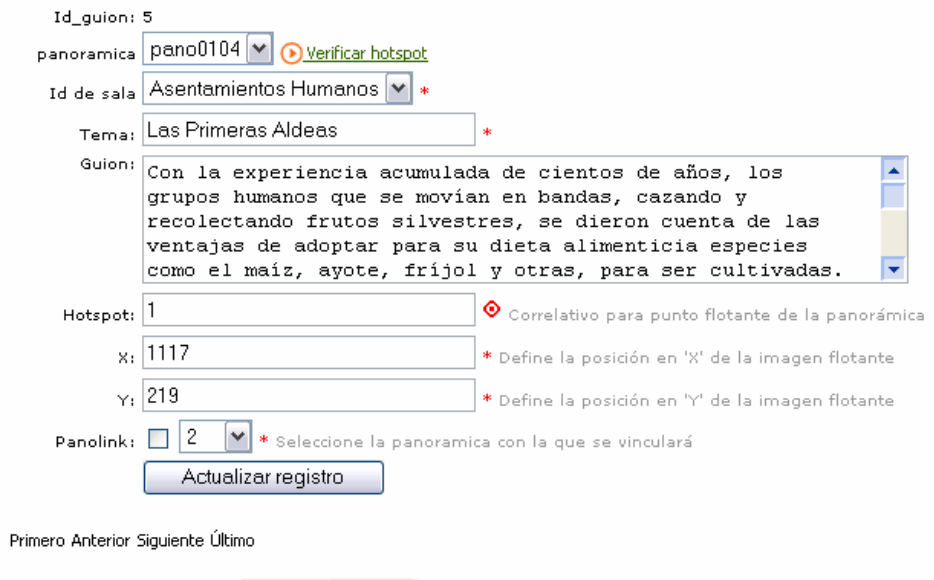

Id_guion: 5
panoramica
pano0104
Verificar hotspot
Id de sala
Asentamientos Humanos
Tema:
Las Primeras Aldeas
Guion:
Con la experiencia acumulada de cientos de años, los grupos humanos que se movían en bandas, cazando y recolectando frutos silvestres, se dieron cuenta de las ventajas de adoptar para su dieta alimenticia especies como el maíz, ayote, fríjol y otras, para ser cultivadas.
Hotspot:
1
Correlativo para punto flotante de la panorámica
X:
1117
Define la posición en 'X' de la imagen flotante
Y:
219
Define la posición en 'Y' de la imagen flotante
Panolink:
2
Seleccione la panoramica con la que se vinculará
Actualizar registro
Primero Anterior Siguiente Último

Figura 24

En el formulario anterior identificaremos la clave “Id” con el campo del formulario “Id_guion”, cada vez que enviemos ese valor en la url del Tour Virtual, serán cargadas las imágenes y el texto contenidos dentro del formulario guión, es por ello que acá seleccionaremos que imagen panorámica queremos mostrar y para el ejemplo daremos la “pano0104” con la cual hemos venido desarrollando nuestro ejercicio, a continuación “Id de sala”, es acá donde se controla la selección a mostrar en el menú inferior para este caso “Asentamientos Humanos” que se muestra a continuación.

Figura 25

Seguido llenaremos el campo Tema con el detalle a mostrar en el Tema de el guión:

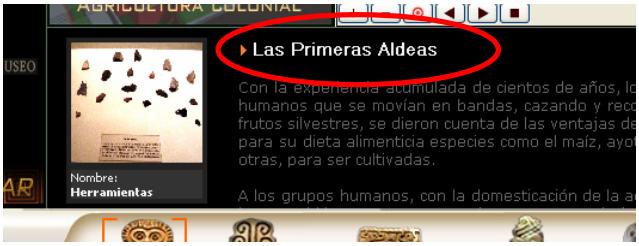
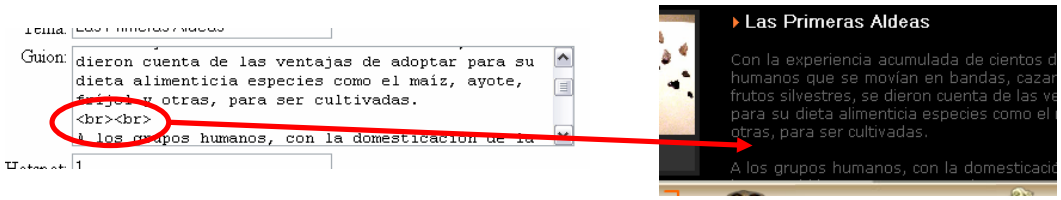


Figura 26

Luego ingresaremos el texto del Guión, y cada vez que deseemos mostrar un espacio después de un punto y a parte, copiaremos un “

”, como se muestra a continuación.


Guion:
dieron cuenta de las ventajas de adoptar para su
dieta alimenticia especies como el maíz, ayote,
otras, para ser cultivadas.

Las Primeras Aldeas

Figura 27

9.5.PROCEDIMIENTO DE REGISTRO DE HOTSPOT

El Hostpot es aquel punto rojo que se muestra en la imagen panorámica, en el cual al dar click sobre este nos muestra la información que hemos ingresado en el guión o si el hostpot es una flecha, nos traslada hacia la sala que muestra la posición en la panorámica.

A continuación ingresamos un número correlativo o un número cualquiera dentro del campo Hostpot en el formulario del Guión ya que después verificaremos su correlativo con la opción “verificar Hotspot”, los datos sobre los ejes (X,Y), muestran la posición en que se mostrara el Hostpot dentro de la panorámica seleccionada en el guión, para tomar este valor podemos utilizar un software como el “Image Mapper que permite tomar una posición sobre el eje x,y de una imagen como se muestra a continuación donde hemos tomado la imagen panorámica “pano0104.jpg”, nos

ubicamos con el Mouse sobre la posición en que queremos mostrar el punto de hostpot que mostrara la información de la panorámica, y esos datos serán trasladados a los campos dentro de el guión y en el campo “panolink” colocaremos el valor de cero.

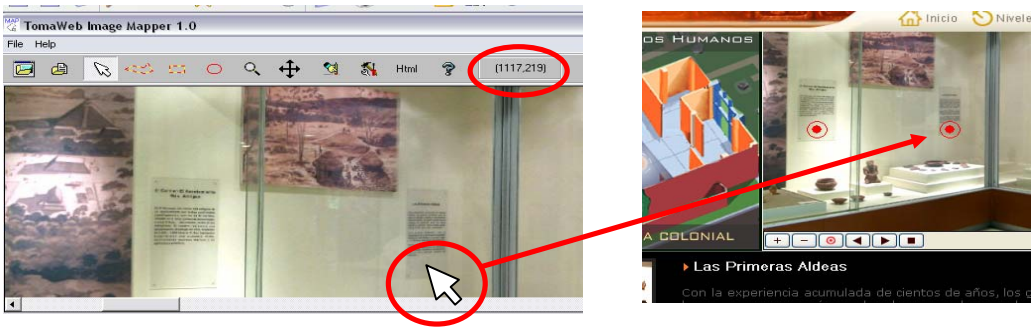


Figura 28

Si nuestro interés no es mostrar información en el Hostpot sino que desplazarnos hacia otra imagen panorámica realizamos los pasos antes mencionados y en lugar de poner cero en el campo “panolink”, colocamos el valor de el “id_guion” que contiene el campo panorámica hacia la cual queremos realizar nuestro desplazamiento, automáticamente el punto rojo cambiara a una flecha en la imagen panorámica.

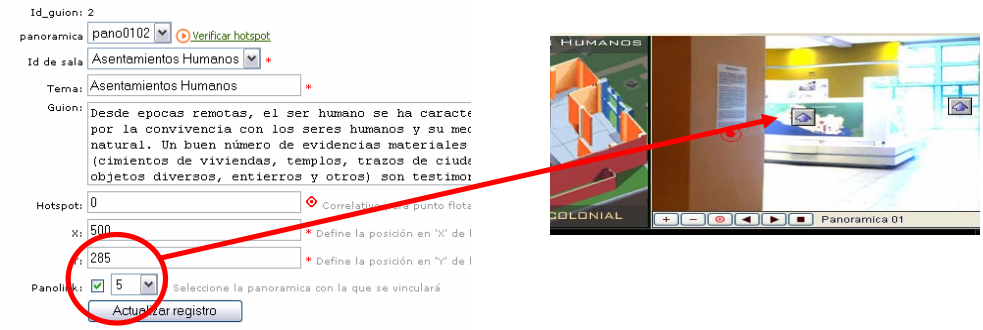


Figura 29

Para mostrar los Hostpot es importante manejar un número correlativo, si este número correlativo se duplica es probable que los hostpot flotantes de la imagen no se muestren adecuadamente, para ello daremos un clik sobre el link dentro de el

formulario de guión que indica “verificar Hostpot” a continuación aparecerá el siguiente formulario en el cual seleccionaremos la panorámica de nuestro interés continuando con el ejercicio será la “pano0104” y daremos en el botón [enviar], es aquí donde nos aparecerá una tabla con todos los Hostpot contenidos en los guiones que hacen referencia a la imagen panorámica seleccionada.

Los Hotspot: Son puntos flotantantes dentro de la panoramica
pano0102
* Seleccione la panoramica para editar hotspot
Seleccionar

Hotspot	x	y	pano	panolink	Opcion
0	1981	402	2	0	Editar
0	500	285	2	5	Editar
1	1	1	2	0	Editar
2	980	303	2	0	Editar
3	703	444	2	0	Editar
4	1030	374	2	0	Editar
5	3816	433	2	0	Editar
6	3906	411	2	0	Editar
7	2473	358	2	23	Editar
8	2770	330	2	4	Editar

Figura 30

Si en la columna Hostpot observamos que los números no se muestran en forma correlativa procedemos a irnos a la ultima columna “Opcion” en la cual daremos click sobre “Editar” en la fila a la cual queremos colocar en forma correcta el correlativo repetido, es importante recordar que el correlativo debe siempre iniciar en cero y que no importa que existan varios ceros duplicados, en ese caso solo se mostrara aquel que contiene las posiciones x,y con valores diferentes a cero.

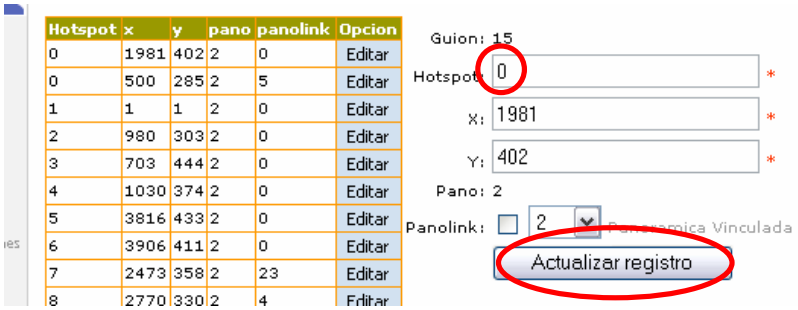

Hotspot x y pano panolink Opcion
0 1981 402 2 0 Editar
0 500 285 2 5 Editar
1 1 1 2 0 Editar
2 980 303 2 0 Editar
3 703 444 2 0 Editar
4 1030 374 2 0 Editar
5 3816 433 2 0 Editar
6 3906 411 2 0 Editar
7 2473 358 2 23 Editar
8 2770 330 2 4 Editar
Guion: 15
Hotspot: 0
X: 1981
Y: 402
Pano: 2
Panolink:
2
Actualizar registro

Figura 31

En el ejemplo anterior cambiaremos el valor de Hostpot por el nuevo valor en el formulario de la derecha y a continuación daremos sobre el botón de [Actualizar registro], y así haremos con todos los registros hasta tener ordenada en forma correcta la tabla.

9.6. PROCEDIMIENTO DE AGREGAR IMÁGENES A GUION

Las imágenes del guión son aquellas que se muestran en la columna de la derecha de la información contenida dentro del “Guion”.

El procedimiento para agregar imágenes al Guión es primero subir al servidor la imagen como se describe en el paso 9.1 PROCEDIMIENTO SUBIENDO ARCHIVO DE IMÁGENES AL SERVIDOR, a continuación entrar a la opción de Imágenes y a continuación en el formulario seleccionar el botón [Insertar]. nos aparecerá un formulario como el que se muestra a continuación.

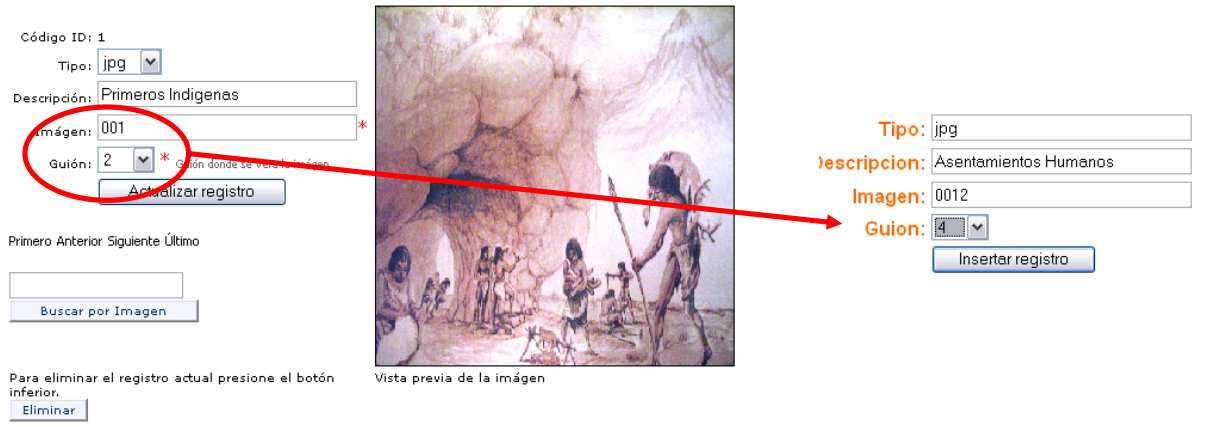


Figura 32

Llenamos los datos como se muestra en la imagen anterior, en donde en la opción de imagen

Seleccionaremos el nombre del archivo con el cual fue almacenada la imagen, el

resultado final es la imagen que se muestra a continuación en el Tour Virtual.

Figura 33

10.0 PROCEDIMIENTO DE RESPALDO DE EL SISTEMA TOUR VIRTUAL

Como todo Sistema el Tour Virtual esta sujeto a posibles fallas que suelen provocar el funcionamiento incorrecto de la información, como lo es: texto incorrecto que se muestra en los contenidos de salas, imágenes alteradas o que han sido eliminadas, contenido que no se muestra en forma correcta en el Tour Virtual.

Estos elementos alterados y mostrados en forma incorrecta pueden deberse a diversos factores como lo son: fallas físicas en los equipos (discos duros, equipos informáticos defectuoso etc.), factores fortuitos que dañan los equipos como por ejemplo: terremotos, inundaciones, huracanes entre otros. Los archivos también pueden ser alterados por ataques provenientes de usuarios mal intencionados que logren vulnerar la seguridad de los servidores.

Para contrarrestar todas estas anormalidades en los sistemas es necesario contar con un plan de contingencia adecuado que permita tener siempre a la mano la información mas actualizada y en óptimas condiciones.

REALIZACION DE UN BACKUP

Para hacer un backup se debe contar con un medio de almacenamiento que garantice la confiabilidad de almacenamiento adecuado de la información. Este puede ser efectuado en un disco duro de un equipo y posteriormente almacenado en un CD.

El Backup deberá de realizarse cada vez que se efectué un cambio en la Información del Tour Virtual, para ello debe de contarse con un software FTP y el servicio de FTP deberá de estar habilitado en el servidor que almacena el Tour Virtual, (este es proporcionado por el proveedor del Web-hosting).

Se debe de ingresar a la sesión FTP provista por el proveedor mediante un usuario y una contraseña proporcionados por el mismo, a continuación debe de copiarse la carpeta “muna” de el servidor y se colocara en el equipo local de donde se realiza el respaldo, el tamaño aproximado actual de la carpeta muna es de 20 Mgs. Y tiene un demorara en tiempo de unos 20 minutos con una conexión de 512 kbps. aproximadamente, una vez efectuada la copia en forma satisfactoria, debe de ser almacenada en un CD etiquetado con un número correlativo, la fecha de respaldo y el nombre de quien realizo ese respaldo. Ejemplo:

CD. Ver. 1, **fecha: 12 de Diciembre 2006,** **responsable: Francisco Gavidia**

No. Correlativo	Fecha de Backup	Nombre de responsable de Backup

Para la restauración de un backup deberá de efectuarse con la última copia en

correcto funcionamiento conocida desde el CD y se copiaran los archivos sustituyéndolos en el servidor donde se encuentra la carpeta “muna”.

Es de hacer notar que el sistema para ser respaldado debe de haberse efectuado en forma satisfactoria, si este se encontraba funcionando en condiciones inadecuadas al momento de hacerse el backup la restauración de dicho backup producirá resultados con las mismas condiciones.

ANEXO K

MANUAL DE USUARIO

“TOUR VIRTUAL”

MUSEO NACIONAL DE ANTROPOLOGIA DAVID J, GUZMAN

GENERALIDADES.

Este manual contiene la ayuda textual detallada para el usuario con el objetivo que éste pueda navegar y realizar un recorrido fácil y ordenado por las diferentes etapas del recorrido del tour virtual.

El manual contiene información detallada de cómo crear conexiones de Internet en caso de que el usuario no posea una conexión instalada en su computadora. Esto es muy importante ya que el tour virtual únicamente puede ser visto por medio de una conexión a Internet, ya sea por medio reconexiones vía MODEM o una conexión LAN.

Otra de las finalidades muy importantes es orientar al usuario sobre el uso é interacción en cada una de las salas del Tour así como también, explicar como interactuar con los botones de desplazamiento, botones de acercamiento y alejamiento y elementos de enlace dentro de la panorámica, entre otros.

10 REQUISITOS BASICOS PARA LA NAVEGACION DEL TOUR VIRTUAL

El tour virtual ha sido creado con el objetivo que visitantes de diferentes partes del mundo puedan acceder a las salas del museo David J. Guzmán de El Salvador, por medio de una conexión a Internet, los requisitos necesarios para acceder al Tour Virtual son los siguientes:

10.1 Hardware:

Detalle	Minimo	Recomendado
Memoria	128 MB de RAM	256 de RAM o mas
Procesador	Pentium III 433 MHZ	Pentium IV 900 MHZ o Mayor
Monitor	800 x 600 pixeles	1024 x 768 pixeles o mas
Otros	Conexión a Internet de 56 Kbps	Conexión a Internet mayor a 128 Kbps
		Parlantes

10.2 Sistemas Operativos:

Win95, Win98, Windows Me, Win2000, WinXP Home Edition y Professional, win2000 server y win 2003server, Linux, MAC

10.3 Conexión a Internet

Conexión via modem ó LAND

10.4 Herramienta de Navegación:

Microsoft Internet Explorer, Opera, Mozilla Firefox, Zebra

10.5 Visor de Películas Macromedia Flash

Para poder visualizar las películas y animaciones del tour virtual es necesario tener instalado un visor de elementos de Macromedia Flash. Puede bajar el software vea la siguiente URL: www.macromedia.com

10.6 Visor de Java Runtime

Para poder visualizar las imágenes panorámicas del tour virtual es necesario tener instalado el plug-in de Java. Puede bajar el plug-in desde la siguiente URL: www.sun.com

11 COMO INICIAR LA NAVEGACION POR EL TOUR VIRTUAL

11.1 PASOS.

La navegación del tour Virtual se realiza a través de un navegador de Internet, el usuario es libre de elegir el navegador de su preferencia, para el desarrollo de este manual utilizaremos el navegador de WINDOWS.

11.1.1 Antes de iniciar la navegación por el tour virtual, es necesario contar con una conexión a Internet, si ya posee una conexión, omita este paso y continué en el paso siguiente.

11.1.2 Acceso al tour virtual mediante su navegador.

11.1.3 Clic en el icono de Internet Explorer o navegador de preferencia.

11.1.4 En la barra de direcciones de su navegador digite la dirección del tour Virtual tal como se muestra en la figura 1.

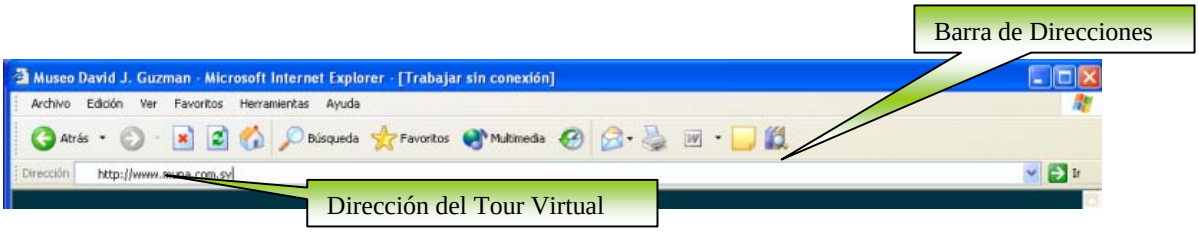

Barra de Direcciones
Museo David J. Guzman - Microsoft Internet Explorer - [Trabajar sin conexión]
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Atrás Búsqueda Favoritos Multimedia
Dirección
Dirección del Tour Virtual

Figura 1

11.1.5 Luego de digitar presione Enter ó clic en el botón Ir del navegador

12 Pantalla de Bienvenida del Tour Virtual David J. Guzmán

Esta pantalla nos muestra la entrada principal del tour, el diseño esta basado en la arquitectura del edificio del museo, permite simular el ingreso a las instalaciones del museo, contiene un menú en el lado derecho de la pantalla con enlaces que nos permiten ingresar directamente al tour así como también iconos representativos de cada una de las salas del museo.

Figura 2